



## ActionScript 3: programmer image, son et vidéo

- Author : Mathieu Lavant
- Publisher : Editions ENI, 2008
- pages : 316 pages
- N° Class : 621/813

Vous êtes graphiste et vous avez déjà une expérience de la programmation avec ActionScript 1 ou 2 ? Vous êtes développeur, vous maîtrisez d'autres langages de programmation, mais vous n'avez aucune expérience avec ActionScript ? Quel que soit votre profil, vous souhaitez exploiter des médias dynamiques, images, son ou vidéo avec ActionScript 3. Ce livre est là pour vous mettre le pied à l'étrier. A travers cet ouvrage, nous vous proposons de découvrir l'exploitation de médias dynamiques dans des applications Flash. Qu'il s'agisse de créer une galerie de photos, une usine à filtres, un juke-box vidéo, ou bien de générer des effets graphiques à partir d'une piste audio, vous trouverez dans ce livre, pour chaque média : - Une présentation des classes dédiées à la manipulation de ces médias, - Une série d'applications concrètes et progressives qui vous montreront comment exploiter ces différentes classes. Les fichiers Flash correspondant aux principaux exemples présentés dans le livre sont disponibles en téléchargement sur le site des Editions ENI [www.editions-eni.fr](http://www.editions-eni.fr).