



Concevoir et programmer en C++: les bases pour la modélisation et la réalisation des applications scientifiques

- Author : Philippe d' Anfray
- Publisher : Ellipses, 2012
- pages : 552 pages
- N° Class : 621/7

Ce livre est à la fois un ouvrage d'enseignement et un guide d'utilisation du langage destiné aux élèves ingénieurs, mais aussi à tous les développeurs qui travaillent dans le domaine des applications scientifiques. Le lecteur y trouvera une méthodologie simple pour apprendre à " penser Objet ", puis une présentation pas à pas de la programmation objet qui mêle conseils méthodologiques, détails du langage C++ et techniques de programmation. Si la lecture de ce livre suppose une honnête connaissance du langage C, une partie est aussi consacrée à la " transition C-C++ " avec de nombreux rappels utiles. L'approche privilégiée dans cet ouvrage vise à considérer C++ comme un nouveau langage, permettant de mettre en oeuvre la méthodologie objet, et non comme un sur-langage de C qui, lui, reste l'outil disponible et indispensable pour " implémenter " efficacement les objets. La connaissance fine des mécanismes du langage C++, classes, patrons, héritage simple et multiple, exceptions, et des applications fondamentales, conteneurs, itérateurs, interfaces, objets fonction, permet d'envisager de façon réaliste de démarrer un projet C++ tout en " pensant objet ", et de pouvoir s'insérer dans une équipe de développement en sachant non seulement concevoir et réaliser, mais aussi " lire du code " pour utiliser et réutiliser, à bon escient, des bibliothèques de classes disponibles dans l'environnement de travail.