



Logiciels pour l'évaluation des stocks de poisson: ANACO : Logiciel d'analyse des données de capture par classes d'âge sur IBM PC et compatibles

- Author : B. Mesnil
- Publisher : Food & Agriculture Org., 1988
- pages : 78 pages
- N° Class : 621/469

Vous souhaitez vous lancer dans le développement d'applications pour iOS ou pour Mac? Ce livre d'introduction à Objective-C, le langage des environnements Apple, réveillera le programmeur qui sommeille en vous.

Son approche pédagogique est originale et efficace: développez des applications pour comprendre le code, et non l'inverse!

Aaron Hillegass a pensé ce livre grâce à sa longue expérience de formateur. Il a compris que rien n'est plus motivant pour le débutant que de passer immédiatement à la pratique pour apprendre la programmation. Ce livre vous donnera toutes les armes pour apprendre un langage de programmation, l'Objective-C, et pour créer vos premières applications.

Compatible avec Xcode 4.5, iOS 6, et OS X 10.8 (Mountain Lion), ce guide détaille de nombreux projets d'applications. Il vous fera entrer dans l'univers de la programmation pour iPhone, iPad, iPod et Mac OS X grâce à un style engageant, et vous aidera à rester motivé tout en vous amusant.

Découvrez dans ce guide:

- Les bases de la programmation: variables, boucles, fonctions, etc.
- Les objets, les classes, les méthodes et les messages
- Les pointeurs, les adresses, et la gestion de la mémoire
- L'utilisation de Xcode, de la documentation Apple et des autres outils
- Les classes du framework Foundation
- ARC et les cycles de retenue
- Les propriétés
- Les blocs
- Les catégories
- La délégation, le mécanisme cible-action et les notifications, les design patterns