

Programmation GWT 2

Développer des applications
HTML5/JavaScript en Java
avec Google Web Toolkit

à jour pour
GWT 2.5

2^e édition

Programmation GWT 2: Développer des applications HTML5/JavaScript en Java avec Google Web Toolkit - A jour pour GWT 2.5



- Author : Sami Jaber
- Publisher : Eyrolles, 2012
- pages : 516 pages
- N° Class : 621/46

Pour peu qu'on en maîtrise les pré-requis d'architecture, le framework GWT 2 met à la portée de tous les développeurs web la possibilité de créer des applications web interactives et robustes avec une productivité hors pair. Publié en licence libre Apache, Google Web Toolkit génère depuis Java du code JavaScript et HTML5/CSS optimisé à l'extrême.

La référence sur GWT 2 : une autre façon de développer pour le Web

La version 2 de GWT est une révolution en termes de productivité, de simplicité et de robustesse. C'est ce que montre cet ouvrage de référence sur GWT 2, qui fournit au développeur une méthodologie de conception et des bonnes pratiques d'architecture. Il détaille les concepts qui sous-tendent le framework pour en donner les clés d'une utilisation pertinente et optimisée : performances, séparation en couches, intégration avec l'existant, design patterns, sécurité...

De la conception à l'optimisation et aux tests, toutes les étapes du développement sont déroulées, exemples de code à l'appui. S'adressant tant au développeur qu'à l'architecte, l'ouvrage dévoile les coulisses de chaque API au fil d'un cas d'utilisation simple et décortique les nouveautés de GWT 2.5 que sont MVP avec Activity & Places, RequestFactory, CellWidgets et Editor.

A qui s'adresse cet ouvrage ?

- A tous les développeurs web (Java, PHP, Ruby, Python...) qui souhaitent industrialiser la création d'applications complexes ;
- Aux architectes logiciels, chefs de projets ou testeurs qui doivent comprendre l'intérêt de GWT ;
- A tous ceux qui voient en HTML5 et JavaScript un socle idéal pour l'exécution d'applications web.