



Programmer en Java: Couvre Java 9

- Author : Claude Delannoy
- Publisher : Eyrolles, 2017
- pages : 984 pages
- N° Class : 621/29

De la programmation objet en Java au développement d'applications Web

Dans cet ouvrage, Claude Delannoy applique au langage Java la démarche pédagogique qui a fait le succès de ses livres sur le C et le C++. Il insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses.

L'apprentissage du langage se fait en quatre étapes : apprentissage de la syntaxe de base, maîtrise de la programmation objet en Java, initiation à la programmation graphique et événementielle avec la bibliothèque Swing, introduction au développement Web avec les servlets Java et les JSP

L'ouvrage met l'accent sur les apports des versions 5 à 8 de Java Standard Edition : programmation générique, types énumérés, annotations, streams et expressions lambda... Un chapitre est dédié aux design patterns en Java et cette 10e édition comporte deux chapitres supplémentaires sur des nouveautés majeures de Java 9 :

L'outil JShell, très utile dans le cadre de l'apprentissage du langage puisqu'il permet de tester rapidement des blocs de code sans créer une application complète.

Le Java Platform Module System (ex-projet Jigsaw), qui révolutionne la manière de structurer ses applications Java.

Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage sont illustrées de programmes complets dont le code source est disponible en téléchargement sur le site www.editions-eyrolles.com.

A qui s'adresse ce livre ?

- Aux étudiants de licence et de master, ainsi qu'aux élèves d'écoles d'ingénieurs.
- A tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (Python, PHP, C/C++, C#...) et souhaitant s'initier au langage Java.