

# Initiation à la programmation avec Scheme



- Author : Laurent Bloch
- Publisher : Editions TECHNIP, 2011
- pages : 367 pages
- N° Class : 621/226

En 2011, faut-il apprendre la programmation des ordinateurs ? Les efforts intellectuels et le temps à y consacrer sont importants et, depuis les origines des ordinateurs, on cherche à les réduire, notamment par le progrès des langages et des environnements de programmation. Mais rien n'a permis de réduire la programmation à une activité industrielle automatisable, car elle est, fondamentalement, une activité de conception. Il faut apprendre à programmer. Peut-être pour en faire son métier, pour résoudre un problème particulier ou, tout simplement, comme l'on apprend au lycée les mathématiques et la physique : pour comprendre l'univers contemporain et la façon dont l'homme y agit. Par quel langage commencer ? Citons la préface de Christian Queinnec : " Je ne retiendrai qu'une seule caractéristique : la facilité d'apprentissage. Il y a des langages simples à apprendre et mettre en oeuvre et il y a tous les autres ". Parmi ces langages, Scheme est l'un des plus faciles, sans rien sacrifier en termes de possibilités. Cette deuxième édition, actualisée et avec 60 % de pages en plus, est accessible au débutant qui n'a jamais programmé, même si sa formation mathématique ne dépasse pas la classe de seconde. Les derniers chapitres sont destinés au lecteur soucieux d'approfondir certaines questions et abordent, à titre d'exemples, la programmation des méthodes de tri et des comparaisons de séquences biologiques.