



Google est à vous !: Tout sur la recherche avancée et les services en ligne

- Author : Jean-Noël Anderruthy
- Publisher : Editions ENI, 2009
- pages : 353 pages
- N° Class : 621/1143

Ce livre sur le design pattern MVVM (Model View ViewModel) s'adresse aux développeurs, architectes et concepteurs d'applications WPF, Windows Phone, Silverlight et Windows RT. Si sa finalité est de séparer les concepts et les rôles, son application relève néanmoins d'une certaine finesse et d'un certain équilibre qu'il est nécessaire d'acquérir, et c'est l'objectif de ce livre. Dans le premier chapitre l'auteur place MVVM dans un contexte de bonnes pratiques. Son but est de poser les bases d'un développement maintenable et évolutif tout en proposant au développeur d'acquérir les bons automatismes. Le second chapitre offre les bases techniques pour s'assurer d'une mise en pratique efficace du modèle. L'auteur fait un tour d'horizon des capacités du XAML, de WPF et du C# qui sont utilisés pour les développements MVVM. Les fonctionnalités des outils concernés par le cycle de développement tel que Visual Studio ou Blend sont aussi présentées. Le troisième chapitre décrit chacune des composantes du modèle en prenant en compte leurs interactions mutuelles. Certaines variantes sont proposées par l'auteur afin d'adapter le modèle à un maximum de projets. Le quatrième chapitre offre une vision plus globale, avec des cas concrets d'utilisation qui se retrouvent fréquemment dans le développement d'applications métier. L'auteur propose des solutions simples à des problèmes réels auxquels tout développeur est confronté. Les exemples traités dans le livre sont disponibles en téléchargement sur le site www.editions-eni.fr. Ils illustrent les concepts de base comme l'utilisation des liaisons (binding), la création de templates, l'énumération de données dans l'affichage et offrent des exemples de développements d'applications métier avec la gestion du parallélisme, la validation de données, la création de behaviors, la création d'écrans d'attente, de notifications et la communication entre les différentes parties d'une application. Les chapitres du livre : Avant-propos - Principes fondateurs de MVVM - Concepts utiles en WPF - MVVM pas à pas - MVVM dans l'ensemble du développement