



# Programmez un Raspberry Pi: Initiation avec Python

- Author : Simon Monk
- Publisher : Dunod, 2014
- pages : 192 pages
- N° Class : 621/1114

Le but de ce court ouvrage est de vous montrer comment créer des programmes et des jeux amusants sur votre Raspberry Pi en utilisant le langage Python (le "Pi" de Raspberry Pi...). L'auteur explique les bases du développement sur cet ordinateur un peu spécial, à la fois minuscule et puissant. Il vous fournit des exemples "qui marchent" et des scripts prêts à l'emploi. Il vous montre comment installer matériels et logiciels, comment écrire et déboguer ses premières applis, et contrôler des périphériques électroniques.

L'ouvrage se termine par deux projets concrets : une horloge à LED et un logiciel de pilotage de robot.