



SketchUp

- **Author :** Laurent Brixius
- **Publisher :** Pearson Education France, 2012
- **pages :** 328 pages
- **N° Class :** 621/973

Apprenez à maîtriser SketchUp pour concevoir vos projets en 3 dimensions. SketchUp est un logiciel de modélisation 3D à la fois simple, rapide et intuitif. Destiné à l'origine aux architectes et aux designers, SketchUp est aujourd'hui utilisé aux quatre coins du monde dans les domaines d'activités les plus variés et il a réussi à convaincre bon nombre de partisans du dessin en deux dimensions de passer à la 3D pour concevoir et présenter leurs idées. Conçu à l'attention des utilisateurs débutants et intermédiaires, cet ouvrage vous guide pas à pas dans l'apprentissage de SketchUp. À l'opposé du manuel classique qui énumère la moindre fonction d'un logiciel, chaque notion est ici illustrée par des exemples et des exercices concrets et détaillés combinant souvent l'utilisation de plusieurs outils. Vous suivrez ainsi la réalisation d'un projet complet de création d'une maison, depuis la dalle du rez-de-chaussée jusqu'à la toiture en passant par l'aménagement du jardin, la modélisation et le placement de meubles et de matières. Vous découvrirez également comment présenter vos projets et comment modéliser à partir de photos. Avec ce livre, vous apprenez par la pratique à assimiler les notions fondamentales de SketchUp et à éviter les pièges et difficultés que l'on rencontre fréquemment lors de la modélisation de ses premiers projets dans SketchUp.[4e de couv.]