



Structures de données avancées avec la STL: POO [programmation orientée objets] en C++

- **Author : Philippe Gabrini**
- **Publisher : Loze-Dion, 2005**
- **pages : 438 pages**
- **N° Class : 621/817**

Destiné aux étudiants de premier cycle en informatique ainsi qu'aux professionnels de l'informatique, ce manuel a trois objectifs : le premier est de présenter des structures de données avancées ; le deuxième, d'introduire la programmation orientée objet telle qu'elle a été définie en C++ ; et le troisième, de présenter un certain nombre d'algorithmes classiques liés aux structures de données. [Memento].