



Programmation orientée objets en C++: une approche évolutive

- Author : Marylène Micheloud
- Publisher : PPUR presses polytechniques, 2003
- pages : 360 pages
- N° Class : 621/794

Très répandu dans l'industrie, le langage de programmation C++ demande une assimilation des concepts de l'orientation objets pour être utilisé à bon escient. Articulé en trois parties, cet ouvrage a l'originalité de réunir à la fois les éléments classiques du langage C++ selon la norme ISO, les principes de l'orientation objets appliqués à ce langage, ainsi qu'une introduction à la modélisation objets avec UML pour le développement d'applications C++. La première partie fixe les bases du langage C++ avec la présentation des différents types, expressions, instructions, structures de contrôle, fonctions, espaces de noms et classes de stockage. Les concepts de la programmation orientée objets et ses caractéristiques C++ sont exposés dans la deuxième partie qui aborde de façon détaillée les notions de classe, objet, héritage, polymorphisme et gestion des exceptions, et donne un aperçu de la bibliothèque standard C++ et de la STL. La troisième partie de l'ouvrage décrit une introduction au développement d'applications orientées objets avec UML, le langage de modélisation unifié, et présente une approche simplifiée d'une méthode de modélisation objets à travers une étude de cas. Illustré par de nombreux exemples, ce livre s'adresse avant tout aux étudiants du premier cycle universitaire et HES, ainsi qu'aux ingénieurs et personnes ayant déjà des notions de base d'un langage de programmation, désirant maîtriser le langage C++ et se former aux techniques orientées objets ainsi qu'à UML.