



# Algorithmique: Applications en C, C++ et Java

- Author : Jean-Michel L ry
- Publisher : Pearson Education France, 2013
- pages : 256 pages
- N  Class : 621/759

Un algorithme est une m thode logique de r solution d'un probl me, afin qu'il soit d velopp  dans un langage de programmation.

Ce livre propose une approche progressive et particuli rement p dagogique de conception d'algorithme. Il est structur  en deux grandes parties: la premi re traite de l'algorithme et de l'analyse des donn es. Elle permet d'assimiler les m thodes usuelles de conception logique des programmes, utiles   la compr hension d'algorithmes plus complexes. La seconde partie pr sente des algorithmes connus. Elle en analyse le fonctionnement et d taill e, pour chacun d'eux, les processus logiques utilis s. On y trouve, par exemple, des algorithmes de tri et de recherche.

Le livre comprend 143 algorithmes qui sont tous pr sent s en pseudo-langage et accompagn s du programme associ  en langages C, C++ et Java. Les exercices permettent de mettre en pratique les notions expos es.