



# Qt4 et C++ : Programmation d'interfaces GUI

- Author : Jasmin Blanchette
- Publisher : Pearson Education France, 2007
- pages : 569 pages
- N° Class : 621/586

Grâce au framework Qt de Trolltech, vous pouvez créer des applications C++ de niveau professionnel qui s'exécutent en natif sous Windows, Linux/UNIX, Mac OS 10 et Linux intégré sans qu'aucune modification dans le code source soit nécessaire.

Ce guide complet écrit par des initiés de Trolltech vous permettra d'obtenir des résultats fantastiques avec la version la plus puissante de Qt jamais créée: Qt 4.1. En s'appuyant sur des exemples réalistes, ils présentent des techniques avancées sur divers sujets depuis le développement de l'interface graphique de base à l'intégration avancée de XML et des bases de données.

- Il couvre l'ensemble des éléments fondamentaux de Qt, depuis les boîtes de dialogue et les fenêtres jusqu'à l'implémentation de la fonctionnalité d'une application.
- Il présente les pratiques recommandées pour la gestion de la disposition et le traitement des événements.
- Il explique comment tirer le meilleur parti des nouvelles API de Qt 4, notamment du puissant nouveau moteur d'affichage 2D et des nouvelles classes conteneur simples d'emploi.
- Il présente des techniques avancées que vous ne retrouverez dans aucun autre ouvrage, comme la création de plugins d'application et pour Qt, ou la création d'interfaces avec les API natives.
- Il contient des annexes détaillées sur la programmation C++/Qt destinée aux développeurs Java expérimentés.