



# La technologie objet dans le développement d'applications

- Author : Daniel Tkach
- Publisher : Vuibert, 1998
- pages : 204 pages
- N° Class : 621/439

Ce guide complet, développé au IBM International Technical Support Organisation Center de San Jose, Californie, est idéal pour les chefs de projets et les développeurs appliquant les méthodes orientées objet dans des environnements informatiques de grande échelle. Les auteurs, Daniel Tkach et Richard Puttick, deux consultants d'IBM ayant une grande expérience mondiale des projets orientés objet, expliquent les avantages, les inconvénients et les compromis des technologies disponibles pour le développement d'applications. Ce livre discute de l'impact des technologies objet dans les décisions de gestion, à partir d'exemples réels d'environnements dans lesquels la productivité a été améliorée grâce à l'utilisation de la technologie objet. POINTS CLES - Fournit une explication claire et complète des principes de la technologie orientée objet. - Décrit et compare les méthodologies actuellement utilisées dans les environnements de développement orienté objet. - Inclut un nouveau chapitre sur VMT (Visual Modeling Technique), une méthodologie certifiée qui intègre la programmation visuelle dans le flot principal de développement d'applications objet. - Analyse le rôle des outils de développement dans la construction d'applications orientées objet. - Discute des problèmes liés à la construction d'une interface utilisateur. - Inclut un chapitre entier sur la structure, la dynamique et la gestion des équipes de configurations. - Explique comment le code " hérité " peut être intégré dans des applications objet. - Donne de nombreux exemples avec les environnements de développement actuels.