



Penser objet avec UML et Java

- **Author : Michel Lai**
- **Publisher : Dunod, 2004**
- **pages : 220 pages**
- **N° Class : 621/395**

Cet ouvrage expose les concepts fondamentaux du paradigme objet en utilisant la notation UML et Java. Les concepts objet (abstraction, encapsulation, modularité, classes, relations d'héritage et de composition, etc.) sont présentés de manière progressive et pragmatique en évitant une simplification trompeuse de la réelle utilisation des techniques objet, pratiquée dans l'industrie logicielle. Les exemples développés dans l'ouvrage devraient permettre aux lecteurs d'acquérir concrètement les bases essentielles pour passer à une culture objet de manière efficace et durable, sans toutefois s'étendre sur les possibilités avancées de la notation UML et du langage de programmation Java. Cette édition s'enrichit d'un nouveau chapitre sur la démarche MDA qui étend la portée de l'ouvrage vers un contexte plus professionnel et industriel. Les étudiants d'un cursus informatique et les professionnels dans le cadre d'une formation continue ou d'une mise à niveau en interne, les formateurs et les enseignants trouveront ici un support de cours d'initiation à une démarche objet en adéquation avec un séminaire ou une formation d'une vingtaine d'heures.