



Apprendre à programmer avec Python 3: Avec 60 pages d'exercices corrigés !

- Author : Gérard Swinnen
- Publisher : Eyrolles, 2012
- pages : 435 pages
- N° Class : 621/380

Un livre incontournable pour acquérir l'exigeante discipline qu'est l'art de la programmation !

Original et stimulant, cet ouvrage aborde au travers d'exemples attrayants et concrets tous les fondamentaux de la programmation. L'auteur a choisi Python, langage moderne et élégant, aussi performant pour le développement d'applications web complexes que pour la réalisation de scripts système ou l'analyse de fichiers XML.

Un support de cours réputé et adopté par de nombreux enseignants, avec 60 pages d'exercices corrigés

Reconnu et utilisé par les enseignants de nombreuses écoles et IUT, complété d'exercices accompagnés de leurs corrigés, cet ouvrage original et érudit est une référence sur tous les fondamentaux de la programmation : choix d'une structure de données, paramétrage, modularité, orientation objet et héritage, conception d'interface, multithreading et gestion d'événements, protocoles de communication et gestion réseau, bases de données... jusqu'à la désormais indispensable norme Unicode (le format UTF-8). On verra notamment la réalisation avec Python 3 d'une application web interactive et autonome, intégrant une base de données SQLite. Cette nouvelle édition traite de la possibilité de produire des documents imprimables (PDF) de grande qualité en exploitant les ressources combinées de Python 2 et Python 3.

A qui s'adresse ce livre ?

- Aux étudiants en BTS et IUT Informatique et à leurs enseignants ;
- À tous les autodidactes férus de programmation qui veulent découvrir le langage Python.