



Objective-C pour le développeur avancé: Le langage d'iOS 6 et Mac OS X pour les développeurs C++/Java/C#

- Author : Pierre-Yves Chatelier
- Publisher : Eyrolles, 2013
- pages : 242 pages
- N° Class : 621/344



Face à un C++ puissant, efficace et maîtrisé, Objective-C surprend par sa richesse et sa souplesse. Adressé au développeur confirmé, ce livre dense et érudit guidera les amoureux de la programmation iOS et Mac OS X à travers toutes les subtilités de ce langage.

Objective-C, langage objet indispensable pour développer en natif sous Mac OS X et pour l'iPhone et l'iPad

Avec le succès de l'iPhone et de l'iPad, la maîtrise d'Objective-C, langage natif des systèmes Apple Mac OS X et iOS, devient un passage obligé pour les professionnels de la programmation - alors que l'engouement pour ces systèmes ne l'a introduit que récemment dans la formation classique des développeurs.

Adressé au développeur qui connaît déjà d'autres langages objet, cet ouvrage éclaire toutes les subtilités d'Objective-C en le comparant avec les principaux langages que sont C++, Java, C# : syntaxe et concepts objet (classes, héritage, instanciation), gestion de la mémoire, chaînes de caractères, exceptions, multithreading, concept des propriétés, mécanismes de modifications à l'exécution... sans oublier les récentes évolutions apportées au langage.

A qui s'adresse cet ouvrage ?

- Développeurs expérimentés C++, Java, C#, Python et PHP 5 qui veulent développer pour iPhone ou Mac OS X
- Professionnels du développement web et mobile
- Fans d'iPhone qui souhaitent développer pour iPhone et Mac OS X