



Blender Pour les nuls

- Author : Jason VAN GUMSTER
- Publisher : edi8, 2013
- pages : 624 pages
- N° Class : 621/1222

Un livre ultra complet et pédagogique sur la toute dernière version 2.5 de Blender

Si vous souhaitez rentrer de plain pied dans le monde de la 3D avec le logiciel libre et donc gratuit Blender dans sa version 2.5, ce livre est fait pour vous. Cette toute nouvelle version 2.5 de Blender apporte un grand nombre de nouveautés explosives qui vous seront exposées tout au long de ce livre. Que vous soyez débutant avec Blender où que vous passiez de la version antérieure du logiciel ou d'un autre logiciel d'animation 3D, ce livre est rempli d'astuces et de conseils qui vous permettront de maîtriser rapidement votre nouvel outil, quelle que soit la plate-forme sur laquelle vous utilisez Blender (Mac OS, Windows ou Linux). Vous apprendrez à créer des animations percutantes et à maîtriser la toute nouvelle interface multi-fenêtre, ainsi que les nouveaux événements système.

Au programme :

Découverte de l'interface et des outils de Blender

La philosophie de Blender

Travail en mode Edition et en mode Objet

Utiliser Mesh pour créer tout ce qui vous passe par la tête

Utiliser les maillages non-Mesh

Modifier la texture des matériaux

Techniques d'éclairage des scènes

Modéliser des objets

Animer des objets

Déformer des objets

Techniques de rendu avancées

Exporter des scènes