



## Développer pour l'iPhone et l'iPad: Le guide du SDK - Créez vos applications pour l'App Store

- Author : Etienne Vautherin
- Publisher : Dunod, 2010
- pages : 416 pages
- N° Class : 621/1195



Etienne Vautherin



Ce livre s'adresse à tous les développeurs qui souhaitent se lancer ou se perfectionner dans la création d'applications pour les périphériques tactiles Apple et leur mise en ligne sur la plate-forme de téléchargement App Store.

Il est conçu pour couvrir, de manière unifiée et progressive, l'ensemble du cycle de développement et expliquer les notions qui sont spécifiques à cette plate-forme. Il permettra de construire avec rigueur et élégance des « applis » pour tous les terminaux de la famille iPhone/iPad. Les fonctions mises en valeur et les exemples abordés suivent les préconisations et les modèles de programmation des ingénieurs Apple.

Le lecteur dispose ainsi de bases solides pour répondre aux exigences de qualité et de distribution. Cet ouvrage couvre les API des versions 3.1 et 3.2 du SDK avec, en particulier, les nouvelles classes de reconnaissance gestuelle (*UIGestureRecognizer*), les contrôleurs de vue pour l'iPad (*popover* et *splitview*), le support de la réalité augmentée, et beaucoup d'autres nouveautés qui multiplient les possibilités de l'iPhone et de l'iPad.

Étienne Vautherin a travaillé pendant douze années au support technique et au marketing technologique d'Apple auprès des développeurs. Il travaille aujourd'hui au sein des Orange Labs.