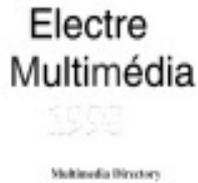


Electre multimédia



- Author : Electre
- Publisher : Electre, 1998
- pages : 299 pages
- N° Class : 621/1147

CD disponibles
Professionels de multimédia

Langage de modélisation standard de l'OMG, UML est devenu le principal outil de communication utilisé en génie logiciel. Sa maîtrise figure au rang des compétences exigées systématiquement dans ce domaine. Ce manuel pratique sur UML constitue un support de cours exemplaire. Il traite les axes fonctionnel, statique et dynamique de la modélisation UML par des études de cas et des exercices corrigés donnant les bases d'une démarche méthodique. Chaque choix de modélisation est minutieusement commenté et justifié ; des conseils issus de l'expérience de l'auteur sont donnés et un glossaire reprend en fin d'ouvrage les définitions des principaux concepts étudiés. Enfin, une étude de cas complète illustre le processus depuis la modélisation métier jusqu'à la conception en Java et C#. A qui s'adresse ce livre ?

- Aux étudiants en informatique (cursus génie logiciel ou modélisation UML) et à leurs professeurs, qui y trouveront un matériel précieux pour illustrer par des cas réels les concepts étudiés en cours.
- A toutes les personnes impliquées dans des projets de développement logiciel : maîtres d'ouvrage, chefs de projet, analystes et concepteurs, architectes logiciel, développeurs, etc.