



HTML5, CSS3 et JavaScript: Maîtrisez les standards pour le développement, Coffret 2 livres

- Author : Guillaume Brout
- Publisher : Editions ENI, 2015
- pages : 1074 pages
- N° Class : 621/112

Ces deux livres offrent au lecteur un maximum d'informations sur HTML5, CSS3 et JavaScript dans l'objectif du développement d'applications Windows : 1074 pages pour devenir Expert. Des éléments complémentaires sont en téléchargement sur le site www.editions-eni.fr. Un livre de la collection Ressources Informatiques HTML5 et CSS3 - Maîtrisez les standards des applications Web (2ième édition) Extrait du résumé : Ce livre sur le HTML5 et CSS3 s'adresse à toute personne appelée à développer, mettre en place, faire vivre un site Web. En effet, pour débiter mais surtout pour progresser dans la conception de sites, il faut inévitablement passer par une bonne compréhension et une parfaite maîtrise du code source des applications Web. Le livre est conçu comme un réel outil de formation, pédagogique de la première à la dernière page, abondamment illustré d'exemples et de captures d'écran et constamment à l'affût des éléments réellement pratiques pour le développeur Web ... Les chapitres du livre : Avant-propos - Partie 1 : HTML5 - Présentation du HTML5 - Premiers éléments de feuilles de style - Le texte - La structuration du document - Les liens - Les tableaux - Les images et arrière-plans - Les balises sémantiques et d'organisation - Les formulaires - Le multimédia - Partie 2 : CSS3 - Présentation des feuilles de style - Notions de base des CSS - La police de caractères - Le texte en CSS - Les listes et les tableaux - Les arrière-plans - Les propriétés de boîte - Les pseudo-classes - Les propriétés d'affichage - Les propriétés d'impression - Les feuilles de style CSS3 - Partie 3 : Les API JavaScript - Le dessin 2D - La géolocalisation - Le stockage de données en local - Les applications en mode déconnecté (offline) - Les autres API JavaScript du HTML5 Un livre de la collection Expert IT HTML5 et JavaScript - Développez des applications pour le Windows Store Extrait du résumé : Ce livre s'adresse aux développeurs désirant apprendre les mécanismes du développement d'applications pour le Windows Store (sous Windows 8 et 8.1) avec HTML5, CSS et JavaScript. Des connaissances de base sur les technologies HTML5, CSS et JavaScript sont un prérequis indispensable pour tirer le meilleur parti possible de ce livre... Les chapitres du livre : Préface - Avant-propos - Le système d'exploitation Windows 8 - Les outils de développement - Introduction aux applications JavaScript - Gestion de l'affichage et de la navigation - Contrôles et interactions utilisateurs - Sécurité, connexion réseau et service Web - Données et paramètres d'une application - Implémentation des contrats - Vignettes et notifications - Tâche de fond et écran de verrouillage - Gestion des périphériques et des capteurs - Localisation, globalisation et accessibilité - Publier votre application sur le store - Annexes