



Algorithmique: Applications en C, C++ et Java

- Author : Jean-Michel Léry
- Publisher : Pearson Education France, 2013
- pages : 256 pages
- N° Class : 621/1054

Un algorithme est une méthode logique de résolution d'un problème, afin qu'il soit développé dans un langage de programmation.

Ce livre propose une approche progressive et particulièrement pédagogique de conception d'algorithme. Il est structuré en deux grandes parties: la première traite de l'algorithmique et de l'analyse des données. Elle permet d'assimiler les méthodes usuelles de conception logique des programmes, utiles à la compréhension d'algorithmes plus complexes. La seconde partie présente des algorithmes connus. Elle en analyse le fonctionnement et détaille, pour chacun d'eux, les processus logiques utilisés. On y trouve, par exemple, des algorithmes de tri et de recherche.

Le livre comprend 143 algorithmes qui sont tous présentés en pseudo-langage et accompagnés du programme associé en langages C, C++ et Java. Les exercices permettent de mettre en pratique les notions exposées.