



# Apprendre à développer avec JavaScript

- **Author :** Christian Vigouroux
- **Publisher :** Editions ENI, 2016
- **pages :** 727 pages
- **N° Class :** 621/1045

Ce livre sur l'apprentissage du développement avec JavaScript s'adresse à des lecteurs qui souhaitent maîtriser cette brique incontournable des développements Web. En effet, même si des solutions logicielles existent pour contourner la connaissance du langage JavaScript, sa maîtrise est un atout essentiel pour acquérir une expertise dans le domaine des technologies du Web 2.0. En prenant le parti que le lecteur n'a que des connaissances minimales en programmation, l'auteur débute par des rappels ou des apports en algorithmie. Il explique ensuite les bases du langage JavaScript. Les différents concepts, principes ou fonctionnalités sont mis en œuvre au travers d'exemples concrets facilement réutilisables ensuite dans d'autres développements. Dans la mesure où le langage JavaScript interagit avec d'autres technologies Web (ou langages) comme l'incontournable HTML, les feuilles de styles CSS, les langages de script orientés serveurs comme PHP ou des outils comme Ajax, ce livre vous permettra aussi de faire vos premiers pas sur ces différentes technologies. Dans cette seconde édition, le livre intègre de nouveaux chapitres présentant notamment : le framework AngularJS, les nouveautés ajoutées à JavaScript au travers d'EcmaScript 6, le serveur d'applications Node.js (alternative aux serveurs de type LAMP), le serveur de données Mongo DB (serveur noSQL orienté Big Data). Tous les chapitres du livre intègrent de nombreux exemples largement commentés et en progression logique. Des éléments complémentaires sont en téléchargement sur le site. Les chapitres du livre : Présentation du langage JavaScript - Développement à partir d'algorithmes - Bases du langage JavaScript - Conditionnement des traitements - Traitements itératifs (boucles) - Tableaux - Procédures et fonctions - Approche « objet » en JavaScript - Objets de base de JavaScript - Saisie de données via des formulaires - Modèle DOM - Exploration de flux XML via DOM - Gestion des cookies en JavaScript - Stockage local de données - Stockage distant (Ajax - PHP - MySQL - XML) - Stockage distant (Ajax - PHP - MySQL - JSON) Géolocalisation - Dessin (HTML5 CANVAS) - Graphiques de gestion - Framework AngularJS - EcmaScript 6 - Framework Node.js - Serveur de données Mongo DB - Accès à un serveur Mongo DB depuis Node.js - Accès à un serveur Node.js depuis AngularJS