



Conception d'applications en Java/JEE: Principes, patterns et architectures

- Author : Jacques Lonchamp
- Publisher : Dunod, 2014
- pages : 416 pages
- N° Class : 621/89

Cet ouvrage s'adresse principalement aux étudiants des cycles informatiques (IUT, LP, licence deuxième et troisième années) ainsi qu'aux élèves-ingénieurs en écoles d'informatique.

La phase de **conception logicielle** répond aux questions « *comment résout-on le problème ? comment satisfait-on les besoins ?* ». Elle fait suite à la phase d'analyse antérieure qui, elle, avait posé les questions « *quel est le problème ? quels sont les besoins ?* ».

Ce manuel explique les méthodes de la conception orientée objets. Il détaille les **patrons de conception** (*design patterns*), les **principes de conception** qui les sous-tendent et les **principales architectures logicielles** , en particulier les architectures web. Il s'appuie sur le langage Java.

Il présente pour chaque thème abordé plusieurs **exemples** et rassemble **58 exercices tous corrigés** , ainsi que **deux études de cas** : JSE (*Java Standard Edition*) et JEE (*Java Enterprise Edition*) détaillées jusqu'au code complet.