



Le guide de l'utilisateur UML

- **Author : Grady Booch**
- **Publisher : Eyrolles, 2000**
- **pages : 534 pages**
- **N° Class : 621/638**

Dans *Le guide de l'utilisateur UML*, les créateurs du langage UML (Grady Booch, James Rumbaugh et Ivar Jacobson) présentent les différents aspects du langage sous une forme claire et détaillée qui facilite son apprentissage. Cet ouvrage permettra au lecteur de :

- découvrir ce qu'est UML et ce qu'il n'est pas ;
- maîtriser le vocabulaire et les règles d'UML ;
- comprendre comment appliquer UML dans des situations de modélisation courantes
- profiter de l'expérience et du savoir-faire des concepteurs d'UML.

A qui s'adresse ce livre ?

- à toutes les personnes impliquées dans des projets de développement logiciel maîtres d'ouvrage, chefs de projet, analystes et concepteurs, architectes logiciel, développeurs, etc.
- à tous les programmeurs C ++, Java ou autres qui souhaitent modéliser avant de se lancer dans l'écriture de code ;
- aux étudiants en informatique (cursus génie logiciel ou modélisation UML), qui pourront approfondir les concepts étudiés en cours.