



## S'initier à la programmation et à l'orienté objet: Avec des exemples en C, C++, C#, Python, Java et PHP

- Author : Claude Delannoy
- Publisher : Eyrolles, 2016
- pages : 360 pages
- N° Class : 621/420

Acquérir rapidement une parfaite maîtrise des techniques de programmation et savoir s'adapter facilement à tout nouveau langage

Conçu pour les débutants en programmation, cet ouvrage commence par un apprentissage progressif et rigoureux des notions de programmation procédurale communes à tous les langages (types de données, variables, opérateurs, instructions de contrôle, fonctions, tableaux...), avant d'aborder les notions propres aux langages orientés objet.

L'auteur utilise, pour faciliter l'assimilation des concepts, un pseudo-code complet mais simple d'accès, qui évite de se perdre dans les spécificités de tel ou tel langage. Chaque notion est d'abord présentée à l'aide du pseudocode, avant d'être illustrée d'exemples d'implémentation en langages C, C++, C#, Java, PHP et, nouveauté de cette 2e édition, en langage Python. De nombreux exercices corrigés permettent au lecteur de contrôler ses connaissances à chaque étape de l'apprentissage.

À qui s'adresse ce livre ?

- Aux étudiants en 1ère année de cursus informatique (BTS, DUT, licences, écoles d'ingénieur).
- Aux autodidactes ou professionnels de tous horizons souhaitant s'initier à la programmation.
- A tous ceux qui ont appris un langage "sur le tas" et ressentent le besoin d'approfondir leurs connaissances pour gagner en efficacité et en qualité et s'adapter plus facilement à de nouveaux langages.
- Aux enseignants et formateurs à la recherche d'une méthode pédagogique et d'un support de cours structuré pour enseigner la programmation à des débutants.

Sur le site [www.editions-eyrolles.com](http://www.editions-eyrolles.com)

- Dialoguez avec l'auteur
- Téléchargez le code source des exemples du livre