



## Modélisation et conception orientées objet avec UML 2

- Author : Michael Blaha
- Publisher : Pearson Education, 2005
- pages : 585 pages
- N° Class : 621/257

Best-seller célèbre pour sa pédagogie et la clarté de son contenu, le livre de Michael Blaha et James Rumbaugh est maintenant conforme à la norme UML 2. Dans la continuité de la première édition, les auteurs expliquent les concepts orientés objet les plus importants et présentent un processus qui permet de les appliquer au développement logiciel et de les implémenter en C ++, en Java et dans des bases de données relationnelles. Loin de se contenter d'exposer les mécanismes d'un langage de programmation ou d'une notation de modélisation, M. Blaha et J. Rumbaugh se concentrent sur la finalité fondamentale des concepts, montrant comment les appliquer à tous les stades du cycle de vie du développement logiciel. Les caractéristiques du livre sont plus particulièrement : - Un contenu fortement actualisé, qui intègre les cas d'utilisation, les modèles d'activités et les diagrammes de séquence, tout en conservant le style qui a fait le succès de la première édition - Un processus plus robuste, qui prend en compte le développement itératif, la modélisation de l'implémentation et la rétro-ingénierie - Des conseils et des exemples de bonnes et de mauvaises conceptions, pour aider le développeur à éviter les pièges courants - Plus de 200 exercices, qui couvrent l'éventail des domaines d'application et des objectifs d'implémentation, avec de nombreux corrigés en fin d'ouvrage - Une étude de cas fil rouge, qui illustre les phases de conception d'un guichet automatique de banque. Cet ouvrage est destiné aussi bien aux développeurs professionnels qu'aux étudiants. Il peut être utilisé comme manuel dans un cours de fin de premier cycle ou de deuxième cycle en génie logiciel ou en technologie orientée objet. Il peut également servir de manuel complémentaire dans un cours sur les bases de données ou les langages de programmation.