



Java: tête la première

- Author : Kathy Sierra
- Publisher : O'Reilly Media, Inc., 2004
- pages : 619 pages
- N° Class : 621/1051

On sait bien ce que vous pensez : mais que vient faire un canard dans le chapitre sur la gestion de la mémoire ? Est-ce top qu'une fille dans son bain peut vraiment illustrer la subtilité d'un sujet comme le polymorphisme ? Préparez-vous à tester votre ouverture d'esprit. Java - Tête la première mélange jeux, images, interviews et vous amène à être actif de différentes manières. Rapide, réel, concret et amusant. Ce livre est tout cela. Il existe mille et une façons d'apprendre. Ce livre en a choisi une bien spécifique. Sous des dehors amusants et ludiques, cet ouvrage n'en demeure pas moins parfaitement sérieux. Java - Tête la première est une introduction à la programmation orientée objet (OO) et à Java. Les bases du langage comme des éléments plus complexes sont abordés. Les threads, les sockets, la programmation distribuée avec RMI sont autant de sujets abordés pour ne citer qu'eux. Mais la différence réside dans les jeux, les énigmes à résoudre, toutes ces images. Bref, la différence c'est la façon dont vous allez apprendre. L'approche des auteurs est concentrée sur la pédagogie. Les concepts s'appuient sur des images et sur des exercices ludiques. Les différents points n'en sont alors que mieux mémorisés. Si vous voulez apprendre Java mais qu'en même temps vous aimez sortir et vous amuser, alors feuillettez ce livre. Il est fait pour vous.